



Algemene verjaardagsspelletjes en estafette ideeën.

Ballonnen cadeau spel

Benodigheden:

ballonnen
touw
papier
pen

Beschrijving

Doe in elke ballon een papiertje met de naam van een verjaardagsgast.

Geef iedereen willekeurig een ballon en blaas deze op.

Maak de ballon met een touw vast aan je been.

Probeer elkaars ballon stuk te trappen.

Als er een ballon stuk gaat wordt er gestopt en gekeken welke naam er op het briefje staat. Het cadeau van diegene mag uitgepakt worden.

Je kunt ondertussen ook muziek aan doen.

Zo ga je door tot alle pakjes zijn uitgepakt.

Cadeautjes uitpakken door fles draaien.

Benodigheden:

1 fles

Beschrijving:

Iedereen gaat in een kring zitten. In het midden ligt een fles. Deze wordt rondgedraaid en naar wie de hals van de fles wijst, diens cadeau wordt uitgepakt.

Beschuitfluiten

Benodigheden:

beschuiten

Beschrijving:

Wie heeft als eerste zijn beschuit op en kan fluiten. Dit kan je ook als estafette onderdeel doen. Daarna lust iedereen eigenlijk wel wat te drinken.

Blindemannetje

Benodigheden:

blinddoek

Beschrijving:

Degene 'die hem is' wordt geblinddoekt. Door bijvoorbeeld een theedoek voor zijn ogen te binden. De andere deelnemers staan in een kring om hem heen. Je kunt afspreken dat iedereen stil moet blijven staan, of juist dat je stilletjes mag bewegen. De blindeman wordt een paar keer rondgedraaid en dan voorzichtig losgelaten. Hierna moet hij proberen iemand te vinden. Als hij iemand heeft gevonden moet hij raden wie het is door te voelen en / of degene iets te laten zeggen. Heeft hij het goed geraden, dan is de volgende de blindeman.

Chips estafette

Benodigheden:

chips

bord

mes en vork

een paar verkleedspullen (2 a 3)

Beschrijving:

Ga met de kinderen aan tafel zitten. Om de beurt gooi je met een dobbelsteen. Als een kind 6 gooit, moet die de verkleedspullen aan trekken en mag met mes en vork chips gaan eten. Intussen gaan de andere kinderen rustig door met de dobbelsteen gooien. Als er weer iemand 6 gooit is hij aan de beurt om chips te eten nadat hij de verkleedspullen heeft aan gedaan.

3 benen race

Benodigheden:

2 theedoeken of een speciale broek met 3 pijpen.

Beschrijving:

2 kinderen gaan naast elkaar staan en de binnenste onderbenen worden aan elkaar geknoopt met een theedoek. Dit snijdt een stuk minder dan touw. Of je trekt per tweetal de speciale broek aan. Leg zo snel mogelijk een parcours af. Dit is leuk als estafette onderdeel.



Koekhappen:

Benodigdheden:

touw
wasknijpers
plakken ontbijtkoek

Beschrijving:

Hang een waslijn op. Maak aan een touwtje aan beide kanten een wasknijper. Een hang je aan de lijn en in de andere knijp je de koek vast. Je moet de koek natuurlijk zonder handen eten! Om het extra moeilijk te maken kan je degene nog blinddoeken.

Kruiwagenrace:

Benodigdheden:

eventueel pionnen

Beschrijving:

dit is een leuk estafettespel. Twee kinderen gaan achter elkaar staan. De voorste gaat met de handen op de grond. Dan tilt de achterste de voeten van de voorste op. (Zodat de voorste net een kruiwagen is). Dan moeten de kinderen proberen om zo snel mogelijk aan de overkant te komen. Daar kunnen de kinderen eventueel omwisselen van rol. Als het eerste tweetal binnen is kan het volgende tweetal. Om het moeilijker te maken, kun je een parcours maken met pionnen. De kinderen kunnen slalommen, rondje draaien etc.

Lepelrace met een aardappel of ei

Benodigdheden:

1 of 2 lepels
1 of 2 aardappelen of eieren (reken het ruim ivm breken)

Beschrijving:

Bij lepelrace gaat het om een combinatie van snelheid en voorzichtigheid. Je spreekt een parcours af waar iedereen langs moet lopen. Iedereen krijgt een lepel in de hand, met op die lepel een aardappel of ei. Nu moet je het parcours gaan lopen zonder dat de aardappel of het ei van de lepel valt. Je kunt afspreken dat je de aardappel weer gewoon mag oppakken en verdergaan of dat je weer bij het begin moet beginnen. Dit hangt van de leeftijd en behendigheid af. Je kunt het in estafette vorm doen of iedereen apart met de stopwatch timen. Wie dat het snelste kan heeft gewonnen.



Nachtwacht.

Benodigheden:

iets waar je op kan slaan zodat het geluid maakt
blinddoek

Beschrijving:

Er wordt een kind aangewezen dat de nachtwacht is. De nachtwacht moet op de gang wachten. De andere kinderen krijgen allemaal een nummer tussen de 1 en de 12, dat zijn uren van de klok. Als iedereen zijn nummer heeft dan gaan de kinderen zich verstoppen. Als hier geen plek voor is kan je de nachtwacht ook een blinddoek voor doen. Als iedereen verstopt is dan komt de nachtwacht weer terug. De nachtwacht roept dan bijvoorbeeld: 'Ik ben de nachtwacht en de klok slaat...' Dan zegt hij een getal, en/of slaat met bijvoorbeeld een stoffer en blik een aantal slagen van de klok, bijvoorbeeld 10. Degene die het nummer 10 heeft gekregen maakt dan een (dieren)geluid, waarna de nachtwacht moet raden wie dit geluid maakt. Hij mag 1 keer raden. Is degene geraden is hij af. Zo niet mag hij gewoon blijven meedoen. Daarna gaat de nachtwacht weer verder. Het spel is klaar als iedereen ontmaskerd is.

Paardenrace:

Benodigheden:

eventueel pionnen

Beschrijving:

dit is een leuk estafettespel. Twee kinderen gaan achter elkaar staan. De voorste doet zijn armen wijd en de achterste springt op zijn rug. Dan moeten paard en ruiter proberen om zo snel mogelijk aan de overkant te komen. Daar kunnen de kinderen eventueel omwisselen van rol. Als het eerste tweetal binnen is kan het volgende tweetal starten. Om het moeilijker te maken, kun je een parcours maken met pionnen. De kinderen kunnen slalommen, rondje draaien etc.

Pandverbeuren

Benodigheden:

een doek

Beschrijving:

Iedereen zit in een kring en in het midden ligt een grote doek (bv een theedoek). Elk kind legt iets van zichzelf (iets kleins) eronder. De jarige bedenkt een opdracht en pakt dan zonder te kijken iets onder de doek vandaan en vraagt 'van wie is dit?'. De eigenaar



van het voorwerp moet de opdracht uitvoeren om zijn voorwerp terug te krijgen. Hierna mag hij een opdracht bedenken en het volgende voorwerp pakken.

Snoep happen

Benodigheden:

kom met laagje water
snoepjes of fruit

Beschrijving:

Doe in een grote kom een klein laagje water en leg hierin een snoepje of fruit. De kinderen moeten proberen dit alleen met hun mond uit het water te halen. Als het lukt, mogen ze het op eten.

Spijkerpoepen.

Benodigheden:

touwtje, veiligheidspeld, een spijker en een flesje

Beschrijving:

maak het touwtje aan de spijker vast en aan de andere kant een veiligheidspeld. Maak het touwtje met de veiligheidspeld vast aan de broek.

De spijker moet achter de rug hangen en zo dat als je tussen je benen kijkt, de spijker ziet hangen. Probeer nu de spijker in het flesje te krijgen.

Stoelendans.

Benodigheden:

stoelen
muziek

Beschrijving

Zet 1 stoel minder dan het aantal deelnemers. Zolang de muziek speelt loopt iedereen langs de stoelen. Meestal werkt het beter om ruim 1 meter om de stoelen heen te lopen. Zodra de muziek stopt zoekt iedereen een stoel. Degene die geen stoel heeft is af. Daarna wordt er een stoel weggezet en begint de muziek opnieuw.



Verkleed estafette

Benodigheden

2 stapels dezelfde kleding

Beschrijving

Maak 2 groepjes. Iedere groep krijgt een stapel kleding. Van elke groep gaat er één speler op een paar meter afstand als pop staan. De pop moet aangekleed worden.

De eerste speler van iedere groep neemt een kledingstuk en rent naar de pop, trekt de pop het kledingstuk aan en rent weer terug zodat de tweede speler kan vertrekken. De groep die als eerste de pop helemaal heeft aangekleed heeft gewonnen.

Vlaggenroof

Benodigheden:

groot speelveld, in het bos is het leukst

zakdoeken in 2 kleuren

kaartjes

2 vlaggen / zwaarden

Beschrijving:

Verdeel het speelveld in 2 delen en de groep in 2 teams. Elk team verstoppt op zijn eigen helft zijn vlag. Deze mag best iets verstoppt zijn maar hij moet wel zichtbaar zijn.

Net buiten het speelveld heeft ieder team zijn thuishonk (noem dit het kasteel of schip). Hier krijgt iedereen aan het begin een zakdoek om in de kleur van het team en een kaartje.

Elk team moet de vlag van de tegenpartij proberen te pakken zonder getikt te worden. Op het gebied van de tegenpartij kan je afgetikt worden. Wordt je getikt dan moet je je kaartje afgeven aan de tikker en een nieuw kaartje ophalen bij je kasteel of schip (thuishonk).

Het team dat als eerste de vlag van de tegenpartij heeft heeft gewonnen. Als je het extra moeilijk wil maken moet de vlag ook nog zonder getikt te worden naar het eigen kasteel of schip (thuishonk) gebracht worden

Als de vlag niet binnen een bepaalde tijd gevonden is kan je ook kijken welk team de meeste kaartjes bemachtigd heeft.



Was ophangen.

Benodigheden:

waslijn
wasknijpers
was

Beschrijving:

Om de beurt moet iedereen de was ophangen. Je kunt per kind timen wie het snelste is met ophangen of in estafette vorm.

Je hebt dan 2 ploegen. Nummer 1 hangt alles op. Nummer 2 haalt alles er weer af.

Nummer 3 hangt alles weer op enz.

Wie ben ik?

Benodigheden

papier / etiketten
pen
veiligheidsspelden
variant 2: met stickertjes

Beschrijving

Van tevoren maak je kaartjes/ etiketten en zet op elke kaart de naam van een (bekend) persoon. Je kunt ook een beroep of een voorwerp op de kaart zetten. Iedere speler krijgt een kaartje op de rug gespeld of geplakt. Door vragen te stellen aan de anderen moet hij proberen te weten te komen wie of wat hij is. Je mag alleen vragen stellen die met ja of nee te beantwoorden zijn.

Leuke Links:

Spel ideeën:

www.party-kids.nl

Uitjes:

www.dichtbij.nl

www.kidsproof.nl

www.wegmetdekids.nl

Naar Naarden vesting: www.vestingmuseum.nl



Naar Pampus: www.pampus.nl

Naar schateiland Zeumeren (indoor speeltuin): www.schateilandzeumeren.nl

Naar het Muiderslot: www.muiderslot.nl

Naar kasteel de Haar: www.kasteeldehaar.nl

Speurtochten bij Natuurmonumenten 's Graveland: www.natuurmonumenten.nl

Kabouterpad Kasteel Groeneveld: www.kasteelgroeneveld.nl

Kabouterspeurtocht bij de Generaal in Baarn

Feest woordzoeker

F	Q	N	E	W	U	S	N	Y	S	C	S
N	H	E	S	P	T	F	W	J	O	G	B
Q	Q	L	Z	U	L	E	A	V	E	H	S
W	G	E	M	J	N	E	O	E	M	S	L
G	W	D	R	J	M	S	N	R	S	L	C
F	N	T	G	A	T	T	E	J	E	I	A
H	E	I	X	R	R	V	G	A	J	N	D
D	S	U	T	I	A	A	N	A	S	G	E
I	N	Y	S	G	A	R	I	R	R	E	A
N	E	V	E	U	T	K	Z	D	A	R	U
O	W	E	E	O	N	E	Q	A	A	S	D
H	D	U	F	Y	E	N	P	G	K	G	Z

CADEAU

JARIG

SLINGERS

VERJAARDAG

FEEST

KAARSJES

TAART

WENSEN

FEESTVARKEN

MUTS

UITDELEN

ZINGEN